



Città di Lucca

SETTORE 3 AMBIENTE E SISTEMI INFORMATIVI
U.O. 3.1- Tutela Ambientale

Marca da
bollo
€ 16,00

CANTIERI EDILI STRADALI E ASSIMILABILI
DOMANDA DI AUTORIZZAZIONE IN DEROGA
PER ATTIVITÀ RUMOROSA TEMPORANEA

(Deroga **non semplificata** Art. 15 Regolamento Comunale Attività Rumorose
così come modificato dall'Allegato 4 punto 4.1 del D.P.G.R.T. 08.01.2014 n.2/R e s.m.i.)

Al Comune di Lucca
Settore 3 "Ambiente e Sistemi
Informativi"
U.O. 3.1 Tutela Ambientale
55100 LUCCA

Il/lasottoscritto/a _____

in qualità di, o legale rappresentante o titolare o altro(specif.) _____

della ditta _____

con sede in _____ via _____ n. _____

Telefono _____ Fax _____ indirizzo PEC _____

CHIEDE

ai sensi dell'art.15 del Regolamento Comunale delle Attività Rumorose, così come modificato
dall'Allegato 4 punto 4.1 del Decreto Presidente Giunta Regionale Toscana 8 gennaio 2014 n.2/R e
s.m.i., l'autorizzazione in deroga per l'esercizio dell'attività rumorosa a carattere temporaneo
consistente in:

da effettuarsi in _____ via _____



Città di Lucca

SETTORE 3 AMBIENTE E SISTEMI INFORMATIVI
U.O. 3.1- Tutela Ambientale

nei giorni dal _____ al _____

e negli orari _____
ritenendo di superare i limiti di rumore e/o di orario previsti nel Regolamento Comunale
sopracitato, a tal fine

ALLEGA LA SEGUENTE DOCUMENTAZIONE:

1. **Relazione** descrittiva in formato PDF dell'attività che si intende svolgere, che indica e contiene:

a) elenco degli accorgimenti tecnici e procedurali che saranno adottati per contenere il disagio della popolazione esposta al rumore, con la descrizione delle modalità di realizzazione;

b) pianta dettagliata e aggiornata dell'area interessata con l'identificazione degli edifici di civile abitazione potenzialmente esposti al rumore;

c) attestazione della conformità dei macchinari utilizzati rispetto ai requisiti in materia di emissione acustica ambientale stabiliti dal D.Lgs. 04.09.2002 n.262 (Attuazione della direttiva 2000/14/CE concernente l'emissione acustica ambientale delle macchine ed attrezzature destinate a funzionare all'aperto), con l'indicazione dei livelli di emissione sonora prodotti;

d) durata complessiva del cantiere e quella delle singole attività in cui si articola;

e) livelli di emissione sonora cui sarebbero sottoposti i ricettori in assenza di interventi di mitigazione attiva o passiva e quelli attesi in caso di utilizzazione degli accorgimenti di cui alla lettera a);

f) limiti per cui è richiesta la deroga, motivando la richiesta per ognuna delle diverse attività che si intende svolgere.

Relativamente alle parti indicate alle lettere e) ed f) la relazione è sottoscritta anche dal tecnico competente di cui all'art. 16 della L.R. 89/1998, secondo quanto previsto dall'art.2 comma 6 della L. 447/95.

2. **Attestazione** avvenuto versamento dei diritti comunali dovuti fissati in € 100,00.

Il pagamento dovrà essere effettuato:

- direttamente al Tesoriere Comunale presso il Banco Popolare con sede in Piazza S. Giusto -



Città di Lucca

SETTORE 3 AMBIENTE E SISTEMI INFORMATIVI
U.O. 3.1- Tutela Ambientale

codice 20543 (i versamenti possono essere fatti anche presso tutti gli sportelli della predetta banca);

- con bonifico bancario sul conto di tesoreria il cui IBAN è:
IT 26 N 05034 13701 000000000366

3. **Ricevuta** di versamento dei diritti dovuti alla ASL da effettuarsi sul c/c postale n. 14896559 intestato ad “Azienda USL 2 Lucca - Servizio Tesoreria” Via per Sant’Alessio - Monte San Quirico nell’importo stabilito dal Tariffario Regionale (voce isp13) consultabile al sito http://www.usl2.toscana.it/sup/solo_lettura.php?id=4&id_area=1

COMUNICA, altresì,

che il tecnico incaricato è il geom/arch./ing/ _____ con studio

in via _____ n° _____ città _____ provincia _____

Telefono _____ Fax _____ PEC _____

Lucca,

IN FEDE

NOTE ESPLICATIVE:

1) L’ISTANZA DEVE ESSERE PRESENTATA ALL’UFFICIO ALMENO **30 GIORNI** PRIMA DELL’INIZIO DELL’ATTIVITA’ RUMOROSA

2) SI PRECISA CHE L’AUTORIZZAZIONE SARA’ RILASCIATA IN BOLLO E LA MARCA DOVRA’ ESSERE CONSEGNATA ALL’UFFICIO AL MOMENTO DEL RITIRO